Contando con Bucles

Nombre: _____

Fecha: _____

Puntaje: _____

1.

¿Qué es un bucle en programación?

1. Una instrucción que permite repetir un bloque de código varias veces
2. Una variable que guarda un número
3. Un comando que detiene el programa
4. Un tipo de dato especial

2.

¿Cuál es una ventaja de usar un bucle?

1. Para escribir código más corto y evitar repetir instrucciones
2. Para que el programa sea más rápido
3. Para usar menos memoria

3.

Si un bucle cuenta del 1 al 5, ¿cuántas veces se repite?

1. 3
2. 5
3. 4
4. 6

4.

¿Qué sucede si un bucle nunca cumple la condición de salida?

1. El programa se detiene
2. El programa muestra un error
3. El bucle se repite sin fin (bucle infinito)
4. El bucle se salta al final

5.

Escribe el nombre de la estructura de control que permite repetir acciones: __

Respuesta: _____

6.

Si ejecutas un bucle que dice 'muestra i' para i desde 1 hasta 3, ¿qué números se muestran?

1. 1,2,3,4
2. 1,2,3
3. 0,1,2,3

7.

¿Qué ventaja tiene usar un bucle en lugar de escribir las mismas instrucciones varias veces?

1. Es más fácil de modificar
2. Hace que el código sea más difícil de entender
3. Aumenta la cantidad de instrucciones
4. Ninguna de las anteriores

8.

¿Cuál de los siguientes es un ejemplo de bucle?

1. while (condición) { ... }
2. if (condición) { ... }
3. variable = 5
4. suma = a + b

9.

En un bucle que cuenta del 1 al 5, ¿cuál es el valor inicial del contador?

Respuesta: _____

10.

¿Cuál es el último valor que toma el contador en un bucle que cuenta del 1 al 5?

1. 4
2. 6
3. 5

11.

¿Qué significa 'incrementar' una variable?

1. Disminuir su valor
2. Aumentar su valor en 1
3. Multiplicarla por 2
4. Restarle 1

12.

¿Cómo se llama cada vuelta del bucle?

1. Repetición
2. Condición
3. Iteración
4. Variable

13.

Si un bucle cuenta desde 1 hasta 5 con un paso de +2, ¿qué números imprimirá?

1. 1,2,3,4,5
2. 2,4
3. 1,3
4. 1,3,5

14.

Completa: Un bucle que nunca termina se llama bucle __.

Respuesta: _____

15.

¿Cómo se llama el bucle que se repite un número fijo de veces?

1. for
2. while
3. if

16.

¿Cuál es la palabra clave que inicia un bucle que se repite mientras una condición sea verdadera?

1. while
2. for
3. repeat
4. until

17.

Si tienes un bucle infinito, ¿qué puedes hacer para detenerlo?

1. Apagar la computadora
2. Usar una instrucción de salida (break)
3. Cambiar el color de fondo
4. No se puede detener

18.

En un bucle, la variable que va cambiando su valor cada repetición se llama __.

Respuesta: _____

19.

Un bucle for dice: 'muestra "hola"' para i desde 1 hasta 3. ¿Cuántas veces aparece 'hola'?

1. 1
2. 2
3. 3
4. 4

20.

Para contar desde 5 hasta 1 usando un bucle, ¿cuál debe ser el paso (incremento)?

1. +1
2. -2
3. +2
4. -1