

# Control de Bucles con Break y Continue

Nombre: \_\_\_\_\_

Fecha: \_\_\_\_\_

Puntaje: \_\_\_\_\_

---

**1.**

¿Cuál es la función principal de la sentencia 'break' en un bucle?

1. Terminar completamente el bucle
2. Saltar la iteración actual y continuar
3. Detener la ejecución del programa

**Respuesta correcta:**

**A.**

Terminar completamente el bucle

**2.**

¿Qué efecto tiene la sentencia 'continue' dentro de un bucle?

1. Sale del bucle definitivamente
2. Salta el resto del código de la iteración actual y pasa a la siguiente
3. Repite la iteración desde el inicio

**Respuesta correcta:**

**B.**

Salta el resto del código de la iteración actual y pasa a la siguiente

**3.**

Dado el código: `for i in range(5): if i == 3: break; print(i)`. ¿Qué números se imprimen?

1. 0, 1, 2, 3
2. 0, 1, 2
3. 0, 1, 2, 3, 4
4. 3

**Respuesta correcta:**

**B.**

0, 1, 2

**4.**

En el código: `for i in range(4): if i%2==0: continue; print(i)`. ¿Qué números se imprimen?

1. 0, 2
2. 1, 3
3. 0, 1, 2, 3
4. 0, 1

**Respuesta correcta:**

**B.**

1, 3

**5.**

¿Cuál de las siguientes sentencias se usa para salir de un bucle antes de que termine su condición?

1. `break`
2. `continue`
3. `exit`

**Respuesta correcta:**

**A.**

`break`

**6.**

¿Cuál sentencia evita que se ejecuten las instrucciones posteriores en la iteración actual?

1. break
2. continue
3. pass

**Respuesta correcta:**

**B.**

continue

**7.**

En un bucle anidado (un bucle dentro de otro), la sentencia 'break' afecta...

1. Al bucle más externo
2. Al bucle más interno
3. Solo al bucle que lo contiene directamente
4. A todos los bucles

**Respuesta correcta:**

**C.**

Solo al bucle que lo contiene directamente

**8.**

En un bucle anidado, la sentencia 'continue' afecta...

1. Al bucle más externo
2. Al bucle más interno
3. Solo al bucle que lo contiene directamente
4. A todos los bucles

**Respuesta correcta:**

**C.**

Solo al bucle que lo contiene directamente

**9.**

En el código 'for i in range(10): if i>5: break; print(i)', ¿cuál es el último valor de i que se imprime?

Respuesta: \_\_\_\_\_

**Respuesta correcta:**

5

**10.**

En 'for i in range(8): if i%2==1: continue; print(i)', ¿cuántos números se imprimen?

Respuesta: \_\_\_\_\_

**Respuesta correcta:**

4

**11.**

En un programa que busca el primer número par en una lista, ¿qué sentencia usarías para detener la búsqueda una vez encontrado?

1. break
2. continue
3. return

**Respuesta correcta:**

**A.**

break

## 12.

En un bucle que procesa elementos de una lista, si encuentras un elemento inválido que debe ser ignorado pero sin detener el bucle, ¿qué sentencia usarías?

1. break
2. continue
3. pass
4. exit

**Respuesta correcta:**

**B.**

continue

## 13.

Si estás dentro de un bucle dentro de una función, ¿cuál es la diferencia entre usar 'break' y 'return'?

1. Ambos terminan el bucle
2. 'break' termina el bucle, 'return' termina la función
3. 'break' termina la función, 'return' termina el bucle

**Respuesta correcta:**

**B.**

'break' termina el bucle, 'return' termina la función

## 14.

¿En qué tipos de bucles se pueden utilizar 'break' y 'continue'?

1. Solo en bucles 'for'
2. Solo en bucles 'while'
3. En bucles 'for' y 'while'
4. En cualquier estructura de control

**Respuesta correcta:**

**C.**

En bucles 'for' y 'while'

**15.**

Si colocas una sentencia 'break' fuera de un bucle (por ejemplo, dentro de un 'if' sin bucle), ¿qué sucede?

1. Se sale del programa
2. Se ejecuta y no pasa nada
3. Se produce un error de sintaxis o runtime

**Respuesta correcta:**

**C.**

Se produce un error de sintaxis o runtime

**16.**

¿Qué ocurre si 'continue' se usa fuera de un bucle?

1. Omite la siguiente línea
2. Genera un error
3. Repite el bloque de código anterior

**Respuesta correcta:**

**B.**

Genera un error

**17.**

En el código 'for i in range(1,6): if i\*2==6: break; print(i)', ¿qué valor de i hace que se ejecute break?

Respuesta: \_\_\_\_\_

**Respuesta correcta:**

3

**18.**

En 'for i in range(0,10,2): if i%3==0: continue; print(i)', ¿cuántos números se imprimen?

Respuesta: \_\_\_\_\_

**Respuesta correcta:**

3

**19.**

Se desea sumar números ingresados por el usuario hasta que ingrese un número negativo. ¿Cuál estructura es más adecuada?

1. Bucle for con break
2. Bucle while con break
3. Bucle for con continue
4. Bucle while sin break

**Respuesta correcta:**

**B.**

Bucle while con break

**20.**

En un programa que procesa una lista de puntuaciones, se deben descartar las puntuaciones menores a 0 y mayores a 100. ¿Qué sentencia usarías dentro del bucle para ignorar esos valores?

1. break
2. continue
3. exit

**Respuesta correcta:**

**B.**

continue

## Respuestas

1. **A.**

Terminar completamente el bucle

2. **B.**

Salta el resto del código de la iteración actual y pasa a la siguiente

3. **B.**

0, 1, 2

4. **B.**

1, 3

5. **A.**

break

6. **B.**

continue

7. **C.**

Solo al bucle que lo contiene directamente

8. **C.**

Solo al bucle que lo contiene directamente

9. 5

10. 4

11. **A.**

break

12. **B.**

continue

13. **B.**

'break' termina el bucle, 'return' termina la función

14. **C.**

En bucles 'for' y 'while'

15. **C.**

Se produce un error de sintaxis o runtime

16. **B.**

Genera un error

17. 3

18. 3

19. **B.**

Bucle while con break

20. **B.**

continue