Diagramas de flujo básicos

Nombre: _____

Fecha: _____

Puntaje: _____

1.

En un diagrama de flujo, ¿qué forma representa una decisión?

1. Rectángulo
2. Círculo
3. Rombo
4. Paralelogramo

Respuesta correcta:
C.

Rombo

2.

En un diagrama de flujo, ¿qué representa un rectángulo?

1. Entrada/Salida
2. Decisión
3. Proceso
4. Inicio/Fin

Respuesta correcta:
C.

Proceso

3.

¿Qué símbolo se usa para indicar el inicio o fin de un diagrama de flujo?

1. Óvalo
2. Rectángulo
3. Rombo
4. Paralelogramo

Respuesta correcta:
A.

Óvalo

4.

En un diagrama de flujo, las flechas indican...

1. El flujo de datos
2. La dirección del flujo
3. Una decisión
4. La entrada de datos

Respuesta correcta:
B.

La dirección del flujo

5.

La estructura que permite repetir pasos mientras se cumple una condición se llama _____.

Respuesta: _____

Respuesta correcta:

bucle

6.

En un diagrama de flujo, ¿cuántas flechas salen normalmente de un rombo de decisión?

1. 0
2. 1
3. 2
4. 3

Respuesta correcta:
C.

2

7.

¿Cuál de los siguientes NO es un símbolo de diagrama de flujo?

1. Rectángulo
2. Rombo
3. Triángulo

Respuesta correcta:
C.

Triángulo

8.

¿Cuál de los siguientes NO es parte de un algoritmo para decidir si un número es par o impar?

1. Un bucle
2. Una decisión basada en el residuo
3. Entrada/Salida
4. Todos los anteriores

Respuesta correcta:
A.

Un bucle

9.

En un diagrama de flujo, ¿qué representa un rectángulo con doble línea?

1. Proceso simple
2. Decisión
3. Subproceso o procedimiento predefinido
4. Conector

Respuesta correcta:
C.

Subproceso o procedimiento predefinido

10.

El símbolo de entrada/salida en un diagrama de flujo es el _____.

Respuesta: _____

Respuesta correcta:

paralelogramo

11.

¿Cuál de las siguientes opciones describe mejor un diagrama de flujo?

1. Un diagrama que usa símbolos para mostrar pasos y decisiones en un algoritmo
2. Un lenguaje de programación
3. Un tipo de base de datos
4. Un dispositivo de hardware

Respuesta correcta:
A.

Un diagrama que usa símbolos para mostrar pasos y decisiones en un algoritmo

12.

¿Cuál de los siguientes es un ejemplo de un bucle en un diagrama de flujo?

1. Una decisión que dirige el flujo hacia atrás a un paso anterior
2. Un rectángulo que imprime un mensaje
3. Un paralelogramo que lee datos
4. Un óvalo que finaliza el proceso

Respuesta correcta:
A.

Una decisión que dirige el flujo hacia atrás a un paso anterior

13.

En un diagrama de flujo, el orden de los pasos está determinado por...

1. Las formas
2. Las flechas
3. Los colores
4. Los símbolos

Respuesta correcta:
B.

Las flechas

14.

¿Cuál de los siguientes NO es un beneficio de usar diagramas de flujo?

1. Ayuda a entender algoritmos
2. Facilita la depuración
3. Escribe código automáticamente
4. Documenta procesos

Respuesta correcta:
C.

Escribe código automáticamente

15.

En un rombo de decisión, los caminos suelen etiquetarse como verdadero y _____.

Respuesta: _____

Respuesta correcta:

falso

16.

Un algoritmo que repite un conjunto de instrucciones mientras se cumple una condición se llama...

1. Secuencia
2. Selección
3. Bucle
4. Variable

Respuesta correcta:
C.

Bucle

17.

En un diagrama de flujo, ¿qué símbolo se usa para conectar diferentes secciones o páginas?

1. Círculo
2. Rectángulo
3. Rombo

Respuesta correcta:
A.

Círculo

18.

En un diagrama de flujo, el símbolo de inicio normalmente tiene...

1. Una flecha saliente
2. Dos flechas salientes
3. Ninguna flecha
4. Una flecha entrante

Respuesta correcta:
A.

Una flecha saliente

19.

¿Qué símbolo se usa para indicar una operación manual, como una tarea humana?

1. Trapecio
2. Rectángulo
3. Rombo
4. Paralelogramo

Respuesta correcta:
A.

Trapecio

20.

El símbolo de almacenamiento de datos en un diagrama de flujo es un _____.

Respuesta: _____

Respuesta correcta:

cilindro

Respuestas

1. **C.**

   Rombo

2. **C.**

   Proceso

3. **A.**

   Óvalo

4. **B.**

   La dirección del flujo

5. bucle

6. **C.**

   2

7. **C.**

   Triángulo

8. **A.**

   Un bucle

9. **C.**

   Subproceso o procedimiento predefinido

10. paralelogramo

11. **A.**

    Un diagrama que usa símbolos para mostrar pasos y decisiones en un algoritmo

12. **A.**

    Una decisión que dirige el flujo hacia atrás a un paso anterior

13. **B.**

    Las flechas

14. **C.**

Escribe código automáticamente

15. falso
16. **C.**

    Bucle
17. **A.**

    Círculo
18. **A.**

    Una flecha saliente
19. **A.**

    Trapecio
20. cilindro