

Guia de practica - El punto de equilibrio

Nombre: _____

Fecha: _____

Puntaje: _____

1.

¿Qué es el precio de equilibrio en un mercado?

1. El precio al que todos pueden comprar el producto.
2. El precio donde la cantidad demandada iguala a la cantidad ofrecida.
3. El precio fijado por el gobierno.

Respuesta correcta:

B.

El precio donde la cantidad demandada iguala a la cantidad ofrecida.

2.

Si una consola de videojuegos se vende a un precio superior al de equilibrio, ¿qué ocurre?

1. Excedente (surplus)
2. Escasez (shortage)
3. Equilibrio
4. Más demanda

Respuesta correcta:

A.

Excedente (surplus)

3.

En el mercado de un juguete popular, la demanda aumenta debido a una película. ¿Qué sucede con el precio y la cantidad de equilibrio?

1. Ambos aumentan
2. Ambos disminuyen
3. El precio aumenta y la cantidad disminuye
4. El precio disminuye y la cantidad aumenta

Respuesta correcta:

A.

Ambos aumentan

4.

La cantidad de un producto que los productores están dispuestos a vender a cada precio se llama ____.

Respuesta: _____

Respuesta correcta:

oferta

5.

Si la oferta de un videojuego disminuye (por ejemplo, escasez de componentes), ¿qué ocurre probablemente con el precio de equilibrio?

1. Aumenta
2. Disminuye
3. Se mantiene igual

Respuesta correcta:

A.

Aumenta

6.

A un precio de \$50, la cantidad demandada de un juguete es 200 unidades y la cantidad ofrecida es 150 unidades. ¿Qué existe en el mercado?

1. Escasez de 50
2. Excedente de 50
3. Equilibrio
4. Excedente de 350

Respuesta correcta:

A.

Escasez de 50

7.

En equilibrio, la cantidad demandada es ____ a la cantidad ofrecida.

Respuesta: _____

Respuesta correcta:

igual

8.

¿Cuál de los siguientes NO es un factor que desplace la curva de demanda de un videojuego?

1. Precio de un juego sustituto
2. Cambio en los gustos de los consumidores
3. Ingreso de los consumidores
4. Precio del propio videojuego

Respuesta correcta:

D.

Precio del propio videojuego

9.

Si el gobierno fija un precio máximo (techo) por debajo del equilibrio para un juguete, ¿qué ocurre?

1. Escasez
2. Excedente
3. No hay efecto

Respuesta correcta:

A.

Escasez

10.

Supón que la oferta es $Q_s = 10 + 2P$ y la demanda es $Q_d = 40 - 3P$. El precio de equilibrio (P) es _____ (en dólares).

Respuesta: _____

Respuesta correcta:

6

11.

Una nueva tecnología reduce los costos de producir un juguete. ¿Qué efecto tiene sobre el precio y la cantidad de equilibrio?

1. Menor precio, mayor cantidad
2. Mayor precio, menor cantidad
3. Mayor precio, mayor cantidad
4. Menor precio, menor cantidad

Respuesta correcta:

A.

Menor precio, mayor cantidad

12.

Una mejora tecnológica en la producción de consolas de videojuegos desplaza ¿cuál curva?

1. Oferta
2. Demanda
3. Ambas

Respuesta correcta:

A.

Oferta

13.

En equilibrio, ¿cuál de las siguientes afirmaciones es correcta?

1. Hay excedente
2. La cantidad demandada iguala a la cantidad ofrecida
3. Hay escasez
4. Tanto A como C

Respuesta correcta:

B.

La cantidad demandada iguala a la cantidad ofrecida

14.

Si el precio de equilibrio de un videojuego es \$60 y el precio actual es \$70, ¿qué ocurrirá con el tiempo?

1. El precio bajará
2. El precio subirá
3. El precio se mantendrá en \$70
4. El mercado desaparecerá

Respuesta correcta:

A.

El precio bajará

15.

En el mercado de un juguete de colección, la cantidad de equilibrio es 500 unidades. Si entra un nuevo productor y la oferta aumenta, la cantidad de equilibrio ____ (aumenta, disminuye o se mantiene).

Respuesta: _____

Respuesta correcta:

aumenta

16.

El punto donde se cruzan las curvas de oferta y demanda se llama:

1. Equilibrio
2. Beneficio económico
3. Fallo de mercado

Respuesta correcta:

A.

Equilibrio

17.

Si tanto la oferta como la demanda aumentan simultáneamente en la misma magnitud, ¿qué se puede decir del precio de equilibrio?

1. Definitivamente aumenta
2. Definitivamente disminuye
3. Se mantiene igual
4. Es indeterminado (puede aumentar, disminuir o mantenerse)

Respuesta correcta:

D.

Es indeterminado (puede aumentar, disminuir o mantenerse)

18.

En el mercado de un juguete, un precio mínimo (piso) por encima del equilibrio provoca:

1. Excedente
2. Escasez
3. Equilibrio
4. Ningún cambio

Respuesta correcta:

A.

Excedente

19.

Si el precio de equilibrio es \$25 y el gobierno impone un precio máximo de \$20, el resultado será una ___ del bien.

Respuesta: _____

Respuesta correcta:

escasez

20.

Una compañía de videojuegos decide bajar el precio de su consola por debajo del equilibrio. ¿Cuál es el resultado inmediato?

1. La cantidad demandada supera la ofrecida (escasez)
2. La cantidad ofrecida supera la demandada (excedente)
3. El mercado alcanza el equilibrio automáticamente
4. La compañía vende todas las unidades rápidamente

Respuesta correcta:

A.

La cantidad demandada supera la ofrecida (escasez)

Respuestas

1. **B.**

El precio donde la cantidad demandada iguala a la cantidad ofrecida.

2. **A.**

Excedente (surplus)

3. **A.**

Ambos aumentan

4. oferta

5. **A.**

Aumenta

6. **A.**

Escasez de 50

7. igual

8. **D.**

Precio del propio videojuego

9. **A.**

Escasez

10. 6

11. **A.**

Menor precio, mayor cantidad

12. **A.**

Oferta

13. **B.**

La cantidad demandada iguala a la cantidad ofrecida

14. **A.**

El precio bajará

15. aumenta

16. **A.**

Equilibrio

17. **D.**

Es indeterminado (puede aumentar, disminuir o mantenerse)

18. **A.**

Excedente

19. escasez

20. **A.**

La cantidad demandada supera la ofrecida (escasez)