Guia de practica - Estructuras de control: condicionales

Nombre: _____

Fecha: _____

Puntaje: _____

1.

¿Qué hace una estructura condicional if?

1. Repite un bloque de código varias veces
2. Ejecuta un bloque solo si se cumple una condición
3. Define una función

2.

La expresión booleana '5 > 3' evalúa a _____

Respuesta: _____

3.

¿Qué operador se usa para verificar si dos valores son iguales en la mayoría de lenguajes de programación?

1. ==
2. =
3. ===
4. !=

4.

Dado el código: if (edad >= 18) { mensaje = 'Mayor de edad'; } Supón que mensaje no ha sido definida antes. Si edad = 17, ¿cuál es el valor de mensaje?

1. Mayor de edad
2. Menor de edad
3. undefined
4. null

5.

¿Cuál es la salida de: if (x > 0) { print('Positivo'); } else { print('No positivo'); } con x = -5?

1. Positivo
2. No positivo
3. Ninguna

6.

Complete: El operador lógico && devuelve true solo si _____ operandos son true.

Respuesta: _____

7.

¿Qué valor tiene la expresión: (true && false) || true?

1. true
2. false
3. undefined
4. null

8.

En un juego, si el jugador toca un enemigo (colision = true) y tiene un escudo activo (escudo = true), se reduce la vida. ¿Qué condición usarías?

1. if (colision) { ... }
2. if (colision || escudo) { ... }
3. if (colision && escudo) { ... }
4. if (!colision) { ... }

9.

¿Qué ocurre si en un if-else anidado la primera condición es verdadera?

1. Se ejecuta el primer bloque y luego el else
2. Se ejecuta solo el primer bloque y se salta el resto
3. Se evalúan todas las condiciones

10.

La expresión (10 == '10') en algunos lenguajes (como JavaScript) devuelve ____ debido a la coerción de tipos.

Respuesta: _____

11.

¿Cuál es la diferencia entre = y ==?

1. = es asignación, == es comparación
2. = es comparación, == es asignación
3. Ambos son iguales
4. Ninguna

12.

Si una variable 'edad' vale 15, ¿cuántas condiciones se evalúan en el siguiente código? if (edad > 18) { A } else if (edad > 12) { B } else { C }

1. 1
2. 2
3. 3
4. 0

13.

El operador lógico NOT (!) invierte el valor booleano. Si a = true, entonces !a es ____.

Respuesta: _____

14.

¿Cuál es la sintaxis más común de if-else en lenguajes como C, Java y JavaScript?

1. if (condicion) { bloque } else { bloque }
2. if condicion then bloque else bloque
3. if (condicion): bloque else: bloque
4. Ninguna de las anteriores

15.

En un programa, la condición (x > 0 && x < 100) es verdadera cuando x está en el rango:

1. x > 100
2. x < 0
3. 0 < x < 100
4. x = 0

16.

¿Qué imprime el siguiente código? if (true) { print('A'); } print('B');

1. A
2. B
3. A y B

17.

¿Cuál es un error común en condicionales?

1. Escribir if sin llaves cuando hay más de una instrucción
2. Usar else después de un if
3. Comparar con ==
4. Usar operadores lógicos

18.

Complete la condición para que el código imprima 'Par' solo si el número es divisible por 2: if (numero % 2 _____ 0) { print('Par'); }

Respuesta: _____

19.

En un semáforo, si la luz es verde, avanzar; si es amarilla, precaución; si es roja, detenerse. ¿Qué estructura es más adecuada?

1. if-else simple
2. switch-case
3. if-else anidado
4. condicional ternario

20.

¿Qué resultado da: (5 > 3) && !(4 == 4)?

1. true
2. error
3. false
4. ninguno