Experimentos aleatorios cotidianos

Nombre: _____

Fecha: _____

Puntaje: _____

1.

¿Cuál de las siguientes situaciones es un experimento aleatorio?

1. Calcular $2+3$
2. Lanzar una moneda y observar el resultado
3. Ordenar números de menor a mayor
4. Escribir tu nombre

2.

Si se lanza una moneda una vez, ¿cuántos resultados posibles hay?

1. 1
2. 3
3. 2

3.

Al lanzar un dado común de seis caras, ¿cuál es la probabilidad de obtener un 4?

1. 16
2. 14
3. 12
4. 13

4.

¿Cuál de estos eventos es imposible al lanzar un dado común?

1. Obtener un número par
2. Obtener un 7
3. Obtener un número menor que 6
4. Obtener un 3

5.

En una bolsa hay 5 bolitas rojas y 5 azules. Si se extrae una al azar, ¿cuál es la probabilidad de sacar una roja?

1. 110
2. 15
3. 12
4. 56

6.

Un pronóstico indica 80% de probabilidad de lluvia. ¿Qué interpretación es correcta?

1. Lloverá exactamente durante el 80% del día
2. Es más probable que llueva que que no llueva
3. Lloverá con certeza
4. No puede llover

7.

¿Cuál de las siguientes probabilidades representa un evento seguro?

1. 0
2. 12
3. 1

8.

Si en una rifa hay 100 boletos y compras 5, ¿cuál es la probabilidad de ganar con un solo premio?

1. 120
2. 15
3. 595
4. 1100

9.

Al girar una ruleta con 4 sectores iguales numerados del 1 al 4, ¿cuál es la probabilidad de obtener un número mayor que 2?

1. 14
2. 34
3. 12
4. 23

10.

¿Qué fracción equivale a 25%?

1. 14
2. 13
3. 25
4. 34

11.

Se elige al azar un día de la semana. ¿Cuál es la probabilidad de que sea fin de semana si se consideran 2 días de fin de semana de un total de 7?

1. $\frac{5}{7}$
2. $\frac{2}{7}$
3. $\frac{1}{2}$
4. $\frac{2}{5}$

12.

En una caja hay 3 lápices negros, 2 verdes y 1 rojo. Si se saca uno al azar, ¿qué color es más probable obtener?

1. Rojo
2. Verde
3. Negro
4. Todos tienen la misma probabilidad

13.

Si la probabilidad de un evento es $\frac{3}{10}$, ¿a qué porcentaje corresponde?

1. 3%
2. 13%
3. 30%
4. 70%

14.

Se lanza una moneda y un dado. ¿Cuántos resultados posibles distintos hay en total?

1. 6
2. 8
3. 12
4. 10

15.

¿Cuál de los siguientes eventos tiene mayor probabilidad al lanzar un dado común?

1. Obtener un número primo
2. Obtener un 6
3. Obtener un número mayor que 5
4. Obtener un número menor que 2

16.

En una bolsa hay 4 caramelos de menta, 3 de limón y 3 de naranja. ¿Cuál es la probabilidad de sacar uno que no sea de menta?

1. 310
2. 25
3. 35
4. 710

17.

Una aplicación del clima muestra 40% de probabilidad de lluvia para mañana. ¿Cuál afirmación es la mejor?

1. Es menos probable que llueva que que no llueva
2. Lloverá durante el 40% de la mañana
3. No lloverá en absoluto
4. La lluvia es segura

18.

Se extrae una carta al azar de un conjunto numerado del 1 al 10. ¿Cuál es la probabilidad de obtener un número múltiplo de 3?

1. 110
2. 25
3. 310
4. 13

19.

En un juego se gana si al lanzar dos monedas aparece exactamente una cara. ¿Cuál es la probabilidad de ganar?

1. 14
2. 12
3. 34
4. 13

20.

Una tienda entrega un premio al azar en 1 de cada 20 compras. Si esa probabilidad se expresa como porcentaje, ¿cuál es el valor correcto?

1. 20%
2. 10%
3. 1%
4. 5%