

Experimentos aleatorios cotidianos

Nombre: _____

Fecha: _____

Puntaje: _____

1.

¿Cuál de las siguientes situaciones es un experimento aleatorio?

1. Calcular $2+3$
2. Lanzar una moneda y observar el resultado
3. Ordenar números de menor a mayor
4. Escribir tu nombre

Respuesta correcta:

B.

Lanzar una moneda y observar el resultado

2.

Si se lanza una moneda una vez, ¿cuántos resultados posibles hay?

1. 1
2. 3
3. 2

Respuesta correcta:

C.

2

3.

Al lanzar un dado común de seis caras, ¿cuál es la probabilidad de obtener un 4?

1. 16

2. 14

3. 12

4. 13

Respuesta correcta:

A.

16

4.

¿Cuál de estos eventos es imposible al lanzar un dado común?

1. Obtener un número par

2. Obtener un 7

3. Obtener un número menor que 6

4. Obtener un 3

Respuesta correcta:

B.

Obtener un 7

5.

En una bolsa hay 5 bolitas rojas y 5 azules. Si se extrae una al azar, ¿cuál es la probabilidad de sacar una roja?

1. $\frac{1}{10}$

2. $\frac{1}{5}$

3. $\frac{1}{2}$

4. $\frac{5}{6}$

Respuesta correcta:

C.

$\frac{1}{2}$

6.

Un pronóstico indica 80% de probabilidad de lluvia. ¿Qué interpretación es correcta?

1. Lloverá exactamente durante el 80% del día

2. Es más probable que llueva que que no llueva

3. Lloverá con certeza

4. No puede llover

Respuesta correcta:

B.

Es más probable que llueva que que no llueva

7.

¿Cuál de las siguientes probabilidades representa un evento seguro?

1. 0

2. $\frac{1}{2}$

3. 1

Respuesta correcta:

C.

1

8.

Si en una rifa hay 100 boletos y compras 5, ¿cuál es la probabilidad de ganar con un solo premio?

1. 120

2. 15

3. 595

4. 1100

Respuesta correcta:

A.

120

9.

Al girar una ruleta con 4 sectores iguales numerados del 1 al 4, ¿cuál es la probabilidad de obtener un número mayor que 2?

1. 14

2. 34

3. 12

4. 23

Respuesta correcta:

C.

12

10.

¿Qué fracción equivale a 25%?

1. 14

2. 13

3. 25

4. 34

Respuesta correcta:

A.

14

11.

Se elige al azar un día de la semana. ¿Cuál es la probabilidad de que sea fin de semana si se consideran 2 días de fin de semana de un total de 7?

1. 57

2. 27

3. 12

4. 25

Respuesta correcta:

B.

27

12.

En una caja hay 3 lápices negros, 2 verdes y 1 rojo. Si se saca uno al azar, ¿qué color es más probable obtener?

1. Rojo
2. Verde
3. Negro
4. Todos tienen la misma probabilidad

Respuesta correcta:

C.

Negro

13.

Si la probabilidad de un evento es $\frac{3}{10}$, ¿a qué porcentaje corresponde?

1. 3%
2. 13%
3. 30%
4. 70%

Respuesta correcta:

C.

30%

14.

Se lanza una moneda y un dado. ¿Cuántos resultados posibles distintos hay en total?

1. 6
2. 8
3. 12
4. 10

Respuesta correcta:

C.

12

15.

¿Cuál de los siguientes eventos tiene mayor probabilidad al lanzar un dado común?

1. Obtener un número primo
2. Obtener un 6
3. Obtener un número mayor que 5
4. Obtener un número menor que 2

Respuesta correcta:

A.

Obtener un número primo

16.

En una bolsa hay 4 caramelos de menta, 3 de limón y 3 de naranja. ¿Cuál es la probabilidad de sacar uno que no sea de menta?

1. $\frac{3}{10}$
2. $\frac{2}{5}$
3. $\frac{3}{5}$
4. $\frac{7}{10}$

Respuesta correcta:

C.

$\frac{3}{5}$

17.

Una aplicación del clima muestra 40% de probabilidad de lluvia para mañana. ¿Cuál afirmación es la mejor?

1. Es menos probable que llueva que que no llueva
2. Lloverá durante el 40% de la mañana
3. No lloverá en absoluto
4. La lluvia es segura

Respuesta correcta:

A.

Es menos probable que llueva que que no llueva

18.

Se extrae una carta al azar de un conjunto numerado del 1 al 10. ¿Cuál es la probabilidad de obtener un número múltiplo de 3?

1. 1/10
2. 2/5
3. 3/10
4. 1/3

Respuesta correcta:

C.

3/10

19.

En un juego se gana si al lanzar dos monedas aparece exactamente una cara. ¿Cuál es la probabilidad de ganar?

1. 14

2. 12

3. 34

4. 13

Respuesta correcta:

B.

12

20.

Una tienda entrega un premio al azar en 1 de cada 20 compras. Si esa probabilidad se expresa como porcentaje, ¿cuál es el valor correcto?

1. 20%

2. 10%

3. 1%

4. 5%

Respuesta correcta:

D.

5%

Respuestas

1. **B.**

Lanzar una moneda y observar el resultado

2. **C.**

2

3. **A.**

16

4. **B.**

Obtener un 7

5. **C.**

12

6. **B.**

Es más probable que llueva que que no llueva

7. **C.**

1

8. **A.**

120

9. **C.**

12

10. **A.**

14

11. **B.**

27

12. **C.**

Negro

13. **C.**

30%

14. **C.**

12

15. **A.**

Obtener un número primo

16. **C.**

35

17. **A.**

Es menos probable que llueva que que no llueva

18. **C.**

310

19. **B.**

12

20. **D.**

5%