Guia de practica - Introducción a Pseudocódigo: Secuencias Simples

Nombre: _____

Fecha: _____

Puntaje: _____

1.

¿Qué es un algoritmo?

1. Un programa de computadora.
2. Una lista de instrucciones ordenadas para resolver un problema.
3. Un lenguaje de programación.
4. Una fórmula matemática.

2.

¿Qué es el pseudocódigo?

1. Un lenguaje de programación real.
2. Una forma de escribir algoritmos usando lenguaje natural y reglas simples.
3. Un tipo de diagrama.
4. Un programa ejecutable.

3.

En un algoritmo secuencial simple, las instrucciones se ejecutan:

1. En el orden en que están escritas.
2. En cualquier orden.
3. De atrás hacia adelante.
4. Según la entrada del usuario.

4.

¿Cuál de los siguientes símbolos se usa para asignar un valor a una variable en pseudocódigo?

1. ==
2. =
3. :=
4. <-

5.

En pseudocódigo, para almacenar un número sin decimales se usa una variable de tipo ___ (escribe el nombre del tipo).

Respuesta: _____

6.

¿Cuál de los siguientes nombres de variable NO es válido en pseudocódigo?

1. edad
2. peso
3. 2nombre
4. altura

7.

Si en pseudocódigo escribimos 'leer nombre', ¿qué sucede?

1. Se pide al usuario que ingrese un valor y se guarda en 'nombre'.
2. Se muestra el valor de 'nombre'.
3. Se borra 'nombre'.
4. Se asigna automáticamente 0.

8.

¿Cuál instrucción se usa para mostrar un mensaje en pantalla?

1. desplegar
2. mostrar
3. imprimir
4. escribir

9.

Dado el siguiente algoritmo: inicio; a = 5; b = a + 3; escribir b; fin. ¿Qué valor se muestra?

1. 5
2. 3
3. 15
4. 8

10.

El símbolo '//' en pseudocódigo se usa para escribir ___ (una palabra que comienza con 'c').

Respuesta: _____

11.

¿Cuál de las siguientes expresiones NO es válida en pseudocódigo?

1. (2+3)*4
2. 2+*4
3. 2+3*4
4. 2*3+4

12.

Si tenemos: inicio; x = 10; y = x / 5; z = y + 1; escribir z; fin. ¿Qué valor se muestra?

1. 10
2. 2
3. 3
4. 5

13.

¿Cuál de las siguientes NO es una instrucción típica en pseudocódigo secuencial?

1. si-entonces
2. leer
3. escribir
4. asignar

14.

¿Qué es una constante?

1. Una instrucción.
2. Un valor que puede cambiar durante el algoritmo.
3. Un tipo de variable.
4. Un valor fijo que no cambia.

15.

La operación de dar un valor a una variable se llama ___ (una palabra, empieza con 'a').

Respuesta: _____

16.

Dado: inicio; a = 3; b = a + 2; a = b * 2; escribir a; fin. ¿Qué se muestra?

1. 10
2. 5
3. 6
4. 3

17.

¿Cuál es el orden correcto para preparar un sándwich?

1. 1. Colocar ingredientes 2. Abrir pan 3. Cerrar pan
2. 1. Cerrar pan 2. Colocar ingredientes 3. Abrir pan
3. 1. Abrir pan 2. Colocar ingredientes 3. Cerrar pan
4. 1. Abrir pan 2. Cerrar pan 3. Colocar ingredientes

18.

El proceso de seguir un algoritmo paso a paso en papel para verificar su funcionamiento se llama 'prueba de ___' (escribe la palabra que falta).

Respuesta: _____

19.

¿Qué tipo de datos usarías para almacenar tu nombre?

1. entero
2. texto
3. real
4. booleano

20.

La estructura básica de cualquier algoritmo en pseudocódigo incluye:

1. leer y escribir
2. variables y constantes
3. números y letras
4. inicio y fin