

Llamar a una función simple

Nombre: _____

Fecha: _____

Puntaje: _____

1.

¿Cuál es la forma correcta de llamar a la función 'saludar'?

1. saludar;
2. saludar();
3. saludar[];
4. saludar<>;

Respuesta correcta:

B.

saludar();

2.

¿Qué significa 'llamar a una función'?

1. Definir la función
2. Ejecutar la función
3. Eliminar la función
4. Renombrar la función

Respuesta correcta:

B.

Ejecutar la función

3.

¿Cuál de las siguientes es la sintaxis correcta para llamar a la función 'mostrarMensaje'?

1. mostrarMensaje();
2. mostrarMensaje[];
3. mostrarMensaje;
4. mostrarMensaje{};

Respuesta correcta:

A.

mostrarMensaje();

4.

¿Cuál es el nombre de la función en el ejemplo 'saludar()'?

Respuesta: _____

Respuesta correcta:

saludar

5.

¿Qué sucede cuando llamas a una función que solo imprime un mensaje?

1. El mensaje se imprime
2. La función se define
3. El programa termina

Respuesta correcta:

A.

El mensaje se imprime

6.

¿Cuántas veces puedes llamar a una función en un programa?

1. Exactamente una vez
2. Muchas veces
3. Solo si se llama dentro de otra función

Respuesta correcta:

B.

Muchas veces

7.

¿Qué caracteres se colocan después del nombre de la función al llamarla?

1. . (punto)
2. () (paréntesis)
3. [] (corchetes)
4. {} (llaves)

Respuesta correcta:

B.

() (paréntesis)

8.

¿Qué símbolos se colocan después del nombre de la función al llamarla?

Respuesta: _____

Respuesta correcta:

()

9.

¿Necesitas usar la palabra clave 'function' para llamar a una función?

1. Sí, siempre
2. No, solo al definir la función
3. Solo si la función no está visible

Respuesta correcta:

B.

No, solo al definir la función

10.

¿Cuál de las siguientes NO es una llamada válida a una función?

1. saludar();
2. despedir();
3. saludar;
4. mostrar();

Respuesta correcta:

C.

saludar;

11.

Dada la función 'despedir()' que imprime un saludo de despedida, ¿cómo la llamarías?

1. despedir
2. despedir();
3. despedir[];
4. despedir<>;

Respuesta correcta:

B.

despedir();

12.

¿Qué carácter se usa al final de una instrucción de llamada a función en la mayoría de los lenguajes?

Respuesta: _____

Respuesta correcta:

;

13.

¿Qué hace la línea 'saludar();'?

1. Define la función
2. Llama a la función y muestra un mensaje
3. Elimina la función
4. No hace nada

Respuesta correcta:

B.

Llama a la función y muestra un mensaje

14.

¿Cuál de las siguientes afirmaciones sobre las llamadas a funciones es verdadera?

1. Solo puedes llamar a una función una vez
2. Los paréntesis son opcionales
3. Debes incluir paréntesis aunque no haya argumentos
4. El punto y coma no es necesario

Respuesta correcta:

C.

Debes incluir paréntesis aunque no haya argumentos

15.

En el código 'saludar();', ¿qué representa 'saludar'?

1. El nombre de la función
2. Una variable
3. Un comando
4. Un comentario

Respuesta correcta:

A.

El nombre de la función

16.

Completa el código para llamar a la función 'despedir'. Debe terminar con punto y coma: _

Respuesta: _____

Respuesta correcta:

despedir();

17.

¿Qué sucede si olvidas los paréntesis al llamar a una función?

1. La función se llama de todos modos
2. No pasa nada
3. Causa un error
4. La función se define

Respuesta correcta:

C.

Causa un error

18.

¿Se puede llamar a una función dentro de otra función?

1. Sí, es algo común
2. No, nunca
3. Solo en casos especiales
4. Sí, pero solo una vez

Respuesta correcta:

A.

Sí, es algo común

19.

¿Cuál es el resultado de llamar a una función que solo imprime un mensaje?

1. El mensaje se muestra en pantalla
2. Se devuelve un número
3. No se muestra nada
4. Ocurre un error

Respuesta correcta:

A.

El mensaje se muestra en pantalla

20.

¿Cuál de las siguientes opciones llama a la función 'mostrarEdad'?

1. mostrarEdad();
2. mostrarEdad;
3. mostrarEdad[];
4. mostrarEdad{};

Respuesta correcta:

A.

mostrarEdad();

Respuestas

1. **B.**

saludar();

2. **B.**

Ejecutar la función

3. **A.**

mostrarMensaje();

4. saludar

5. **A.**

El mensaje se imprime

6. **B.**

Muchas veces

7. **B.**

() (paréntesis)

8. ()

9. **B.**

No, solo al definir la función

10. **C.**

saludar;

11. **B.**

despedir();

12. ;

13. **B.**

Llama a la función y muestra un mensaje

14. **C.**

Debes incluir paréntesis aunque no haya argumentos

15. **A.**

El nombre de la función

16. despedir();

17. **C.**

Causa un error

18. **A.**

Sí, es algo común

19. **A.**

El mensaje se muestra en pantalla

20. **A.**

mostrarEdad();