Modelo cliente-servidor y HTTP

Nombre: _____

Fecha: _____

Puntaje: _____

1.

¿Qué es un cliente web?

1. Un programa que almacena páginas web
2. Un programa que administra la red
3. Un programa que solicita recursos a un servidor
4. Un tipo de servidor

Respuesta correcta:
C.

Un programa que solicita recursos a un servidor

2.

¿Qué es un servidor web?

1. Un programa que solo muestra páginas
2. Un programa que recibe peticiones y envía respuestas
3. Un programa que traduce nombres de dominio

Respuesta correcta:
B.

Un programa que recibe peticiones y envía respuestas

3.

El protocolo utilizado para la transferencia de hipertexto en la web se conoce como __

Respuesta: _____

Respuesta correcta:

HTTP

4.

¿Cuál es la función principal del protocolo HTTP?

1. Definir cómo se formatean las páginas web
2. Encriptar la información transmitida
3. Asignar direcciones IP a los sitios web
4. Establecer las reglas de comunicación entre cliente y servidor

Respuesta correcta:
D.

Establecer las reglas de comunicación entre cliente y servidor

5.

Método HTTP usado para obtener una página web:

1. POST
2. PUT
3. GET

Respuesta correcta:
C.

GET

6.

¿Qué método HTTP se utiliza típicamente al enviar los datos de un formulario?

1. GET
2. POST
3. DELETE
4. HEAD

Respuesta correcta:
B.

POST

7.

El código de estado HTTP que indica éxito (todo correcto) es __

Respuesta: _____

Respuesta correcta:

200

8.

¿Qué significa el código de estado 404?

1. Página no encontrada
2. Redirección
3. Error interno del servidor

Respuesta correcta:
A.

Página no encontrada

9.

Código de estado que indica error interno del servidor:

1. 400
2. 403
3. 500
4. 302

Respuesta correcta:
C.

500

10.

El puerto por defecto para conexiones HTTP es __

Respuesta: _____

Respuesta correcta:

80

11.

¿Qué parte de una URL indica el protocolo?

1. El dominio
2. El puerto
3. El esquema (ej. http)
4. La ruta

Respuesta correcta:
C.

El esquema (ej. http)

12.

¿Qué sistema traduce los nombres de dominio a direcciones IP?

1. HTTP
2. HTML
3. DNS

Respuesta correcta:
C.

DNS

13.

¿Qué contiene una petición HTTP?

1. Solo la URL
2. El código HTML
3. La dirección IP del cliente
4. Método, URL, cabeceras y cuerpo

Respuesta correcta:
D.

Método, URL, cabeceras y cuerpo

14.

¿Qué método HTTP se utiliza para obtener solo las cabeceras de un recurso?

1. GET
2. POST
3. PUT
4. HEAD

Respuesta correcta:
D.

HEAD

15.

¿Para qué se utilizan las cabeceras HTTP?

1. Transmitir información adicional sobre la petición o respuesta
2. Mostrar el contenido de la página
3. Definir el diseño visual
4. Establecer la conexión física

Respuesta correcta:
A.

Transmitir información adicional sobre la petición o respuesta

16.

Las cookies se almacenan generalmente en:

1. El servidor
2. El sistema operativo
3. El navegador del cliente

Respuesta correcta:
C.

El navegador del cliente

17.

¿Qué diferencia principal hay entre HTTP y HTTPS?

1. HTTPS es más rápido
2. HTTPS no usa puertos
3. HTTPS es solo para imágenes
4. HTTPS usa cifrado SSL/TLS

Respuesta correcta:
D.

HTTPS usa cifrado SSL/TLS

18.

El puerto por defecto para conexiones HTTPS es __

Respuesta: _____

Respuesta correcta:

443

19.

¿Qué sucede cuando un navegador envía una petición GET a un servidor?

1. El servidor elimina el recurso
2. El servidor rechaza la conexión
3. El servidor envía un formulario
4. El servidor devuelve el recurso solicitado

Respuesta correcta:
D.

El servidor devuelve el recurso solicitado

20.

¿Cuál de los siguientes NO es un método HTTP?

1. GET
2. POST
3. FETCH

Respuesta correcta:
C.

FETCH

Respuestas

1. **C.**

   Un programa que solicita recursos a un servidor

2. **B.**

   Un programa que recibe peticiones y envía respuestas

3. HTTP

4. **D.**

   Establecer las reglas de comunicación entre cliente y servidor

5. **C.**

   GET

6. **B.**

   POST

7. 200

8. **A.**

   Página no encontrada

9. **C.**

   500

10. 80

11. **C.**

    El esquema (ej. http)

12. **C.**

    DNS

13. **D.**

    Método, URL, cabeceras y cuerpo

14. **D.**

    HEAD

15. **A.**

    Transmitir información adicional sobre la petición o respuesta

16. **C.**

    El navegador del cliente

17. **D.**

    HTTPS usa cifrado SSL/TLS

18. 443

19. **D.**

    El servidor devuelve el recurso solicitado

20. **C.**

    FETCH