

# Modelo cliente-servidor y HTTP

Nombre: \_\_\_\_\_

Fecha: \_\_\_\_\_

Puntaje: \_\_\_\_\_

---

**1.**

¿Qué es un cliente web?

1. Un programa que almacena páginas web
2. Un programa que administra la red
3. Un programa que solicita recursos a un servidor
4. Un tipo de servidor

**Respuesta correcta:**

**C.**

Un programa que solicita recursos a un servidor

**2.**

¿Qué es un servidor web?

1. Un programa que solo muestra páginas
2. Un programa que recibe peticiones y envía respuestas
3. Un programa que traduce nombres de dominio

**Respuesta correcta:**

**B.**

Un programa que recibe peticiones y envía respuestas

**3.**

El protocolo utilizado para la transferencia de hipertexto en la web se conoce como \_\_

Respuesta: \_\_\_\_\_

**Respuesta correcta:**

HTTP

**4.**

¿Cuál es la función principal del protocolo HTTP?

1. Definir cómo se formatean las páginas web
2. Encriptar la información transmitida
3. Asignar direcciones IP a los sitios web
4. Establecer las reglas de comunicación entre cliente y servidor

**Respuesta correcta:**

**D.**

Establecer las reglas de comunicación entre cliente y servidor

**5.**

Método HTTP usado para obtener una página web:

1. POST
2. PUT
3. GET

**Respuesta correcta:**

**C.**

GET

**6.**

¿Qué método HTTP se utiliza típicamente al enviar los datos de un formulario?

1. GET
2. POST
3. DELETE
4. HEAD

**Respuesta correcta:**

**B.**

POST

**7.**

El código de estado HTTP que indica éxito (todo correcto) es \_\_

Respuesta: \_\_\_\_\_

**Respuesta correcta:**

200

**8.**

¿Qué significa el código de estado 404?

1. Página no encontrada
2. Redirección
3. Error interno del servidor

**Respuesta correcta:**

**A.**

Página no encontrada

**9.**

Código de estado que indica error interno del servidor:

1. 400
2. 403
3. 500
4. 302

**Respuesta correcta:**

**C.**

500

**10.**

El puerto por defecto para conexiones HTTP es \_\_

Respuesta: \_\_\_\_\_

**Respuesta correcta:**

80

**11.**

¿Qué parte de una URL indica el protocolo?

1. El dominio
2. El puerto
3. El esquema (ej. http)
4. La ruta

**Respuesta correcta:**

**C.**

El esquema (ej. http)

**12.**

¿Qué sistema traduce los nombres de dominio a direcciones IP?

1. HTTP
2. HTML
3. DNS

**Respuesta correcta:**

**C.**

DNS

**13.**

¿Qué contiene una petición HTTP?

1. Solo la URL
2. El código HTML
3. La dirección IP del cliente
4. Método, URL, cabeceras y cuerpo

**Respuesta correcta:**

**D.**

Método, URL, cabeceras y cuerpo

**14.**

¿Qué método HTTP se utiliza para obtener solo las cabeceras de un recurso?

1. GET
2. POST
3. PUT
4. HEAD

**Respuesta correcta:**

**D.**

HEAD

**15.**

¿Para qué se utilizan las cabeceras HTTP?

1. Transmitir información adicional sobre la petición o respuesta
2. Mostrar el contenido de la página
3. Definir el diseño visual
4. Establecer la conexión física

**Respuesta correcta:**

**A.**

Transmitir información adicional sobre la petición o respuesta

**16.**

Las cookies se almacenan generalmente en:

1. El servidor
2. El sistema operativo
3. El navegador del cliente

**Respuesta correcta:**

**C.**

El navegador del cliente

**17.**

¿Qué diferencia principal hay entre HTTP y HTTPS?

1. HTTPS es más rápido
2. HTTPS no usa puertos
3. HTTPS es solo para imágenes
4. HTTPS usa cifrado SSL/TLS

**Respuesta correcta:**

**D.**

HTTPS usa cifrado SSL/TLS

**18.**

El puerto por defecto para conexiones HTTPS es \_\_

Respuesta: \_\_\_\_\_

**Respuesta correcta:**

443

**19.**

¿Qué sucede cuando un navegador envía una petición GET a un servidor?

1. El servidor elimina el recurso
2. El servidor rechaza la conexión
3. El servidor envía un formulario
4. El servidor devuelve el recurso solicitado

**Respuesta correcta:**

**D.**

El servidor devuelve el recurso solicitado

**20.**

¿Cuál de los siguientes NO es un método HTTP?

1. GET

2. POST

3. FETCH

**Respuesta correcta:**

**C.**

FETCH

## Respuestas

1. **C.**

Un programa que solicita recursos a un servidor

2. **B.**

Un programa que recibe peticiones y envía respuestas

3. HTTP

4. **D.**

Establecer las reglas de comunicación entre cliente y servidor

5. **C.**

GET

6. **B.**

POST

7. 200

8. **A.**

Página no encontrada

9. **C.**

500

10. 80

11. **C.**

El esquema (ej. http)

12. **C.**

DNS

13. **D.**

Método, URL, cabeceras y cuerpo

14. **D.**

HEAD

15. **A.**

Transmitir información adicional sobre la petición o respuesta

16. **C.**

El navegador del cliente

17. **D.**

HTTPS usa cifrado SSL/TLS

18. 443

19. **D.**

El servidor devuelve el recurso solicitado

20. **C.**

FETCH