¿Qué es un algoritmo?

Nombre: _____

Fecha: _____

Puntaje: _____

1.

¿Qué es un algoritmo?

1. Un tipo de dato
2. Una serie de pasos ordenados para resolver un problema
3. Un lenguaje de programación
4. Un dispositivo electrónico

2.

¿Cuál de las siguientes NO es una característica de un algoritmo?

1. Finitud
2. Precisión
3. Ambigüedad
4. Entrada

3.

Completa la frase: Un algoritmo debe tener un número _____ de pasos.

Respuesta: _____

4.

¿Cuál de los siguientes es un ejemplo cotidiano de algoritmo?

1. Una canción
2. Una receta de cocina
3. Una película
4. Un cuadro

5.

Si un algoritmo suma dos números, ¿cuál es su salida?

1. El proceso
2. Un error
3. Los números
4. La suma

6.

Las instrucciones de un algoritmo deben ser _____ (claras e inequívocas).

Respuesta: _____

7.

¿Cuál de los siguientes NO es un tipo común de algoritmo?

1. Recursivo
2. Iterativo
3. Aleatorio
4. Secuencial

8.

En un diagrama de flujo, ¿qué forma geométrica representa una decisión?

1. Rectángulo
2. Rombo
3. Círculo

9.

La persona que escribe algoritmos en el ámbito de la programación se llama _____.

Respuesta: _____

10.

¿Qué describe mejor un bucle en un algoritmo?

1. Elegir entre dos caminos
2. Repetir un conjunto de pasos
3. Detener el proceso
4. Leer datos de entrada

11.

Si un algoritmo tiene una condición que verifica si un número es positivo, ¿cuál puede ser el siguiente paso?

1. Sumar 1
2. Mostrar 'positivo'
3. Terminar
4. Todos los anteriores son posibles

12.

El estado inicial antes de ejecutar un algoritmo se llama _____.

Respuesta: _____

13.

¿Cuál de las siguientes situaciones es un ejemplo de algoritmo?

1. El color del cielo
2. Preparar un sándwich paso a paso
3. Un número aleatorio
4. Qué película ver

14.

¿Cuál es el primer paso al diseñar un algoritmo?

1. Escribir código
2. Identificar el problema
3. Probar el algoritmo
4. Documentar

15.

Un algoritmo debe ser _____ para que una computadora lo ejecute correctamente.

Respuesta: _____

16.

¿Cuál NO es una propiedad deseable en un algoritmo?

1. Eficiencia
2. Claridad
3. Complejidad innecesaria
4. Precisión

17.

Si un algoritmo no tiene fin, se denomina _____.

1. Recursivo
2. Bucle infinito
3. Secuencia
4. Condición

18.

El resultado que produce un algoritmo después de ejecutarse se llama _____.

Respuesta: _____

19.

¿Cuál es una forma común de representar visualmente un algoritmo?

1. Diagrama de flujo
2. Novela
3. Película
4. Canción

20.

¿Cuál de las siguientes afirmaciones sobre los algoritmos es verdadera?

1. Solo se usan en computación
2. Pueden existir sin un problema
3. Deben ser ejecutados por una computadora
4. Son independientes del lenguaje de programación