¿Qué es un lenguaje de programación?

Nombre: _____

Fecha: _____

Puntaje: _____

1.

¿Qué es un lenguaje de programación?

1. Un idioma que usan las computadoras para hablar entre sí.
2. Un conjunto de reglas y símbolos que permiten a los programadores dar instrucciones a una computadora.
3. Un programa que traduce el código a lenguaje máquina.
4. Un tipo de software para editar texto.

2.

¿Cuál de los siguientes es un lenguaje de programación?

1. Python
2. Microsoft Word
3. Google Chrome
4. Windows

3.

¿Para qué sirve un lenguaje de programación?

1. Para que las computadoras aprendan solas.
2. Para dar instrucciones precisas a la computadora y crear software.
3. Para navegar por internet.
4. Para mejorar la velocidad del procesador.

4.

¿Cómo se llama el proceso de escribir código en un lenguaje de programación?

Respuesta: _____

5.

¿Qué diferencia hay entre un lenguaje de programación de alto nivel y uno de bajo nivel?

1. El alto nivel se usa en computadoras y el bajo nivel en teléfonos.
2. El alto nivel es más parecido al lenguaje humano y el bajo nivel es más cercano al lenguaje máquina.
3. El alto nivel es más rápido y el bajo nivel más lento.
4. No hay diferencia.

6.

Imagina que quieres que una computadora muestre 'Hola mundo' en la pantalla. ¿Qué necesitas?

1. Un monitor.
2. Un lenguaje de programación para escribir la instrucción.
3. Un teclado.
4. Un antivirus.

7.

¿Cuál de los siguientes NO es un lenguaje de programación?

1. Java
2. HTML
3. C++
4. Word

8.

El conjunto de instrucciones escrito en un lenguaje de programación se llama...

Respuesta: _____

9.

¿Qué significa 'compilar' un programa?

1. Ejecutarlo directamente.
2. Traducir el código de alto nivel a lenguaje máquina.
3. Buscar errores en el código.
4. Guardar el código en un archivo.

10.

¿Qué lenguaje de programación se usa comúnmente para hacer páginas web interactivas?

1. Python
2. JavaScript
3. C
4. Scratch

11.

Si escribes mal una instrucción en un lenguaje de programación, ¿qué ocurre?

1. La computadora la corrige automáticamente.
2. Aparece un error y el programa no funciona.
3. La computadora ignora la instrucción.
4. Se borra todo el código.

12.

¿Cómo se llama la persona que escribe programas en un lenguaje de programación?

Respuesta: _____

13.

¿En qué se parece un lenguaje de programación a un idioma humano?

1. Ambos tienen un alfabeto y reglas gramaticales.
2. Ambos se hablan en todo el mundo.
3. Ambos se aprenden en la escuela.

14.

¿Qué comando usarías en Python para mostrar un mensaje en pantalla?

1. display("mensaje")
2. print("mensaje")
3. write("mensaje")
4. show("mensaje")

15.

Todos los siguientes son lenguajes de programación EXCEPTO:

1. Ruby
2. Swift
3. Photoshop
4. Go

16.

El proceso de encontrar y corregir errores en el código se llama...

Respuesta: _____

17.

¿Qué es un 'bucle' en programación?

1. Un tipo de variable.
2. Una estructura que repite un bloque de código varias veces.
3. Un error común.
4. Un comando para detener el programa.

18.

Si quieres que un robot avance hasta encontrar una pared, ¿qué concepto de programación usarías?

1. Una variable.
2. Un bucle con una condición.
3. Una función.
4. Un comentario.

19.

¿Cuál de los siguientes lenguajes es más adecuado para principiantes?

1. C
2. Assembly
3. Python
4. Java

20.

Un programa escrito en un lenguaje de alto nivel necesita ser traducido a lenguaje máquina mediante un ___ o un intérprete.

Respuesta: _____