

# Guia de practica - ¿Qué es una función?

Nombre: \_\_\_\_\_

Fecha: \_\_\_\_\_

Puntaje: \_\_\_\_\_

---

**1.**

Según la analogía de la máquina, una función en programación es como una máquina que:

1. recibe instrucciones y las guarda
2. repite un proceso infinitamente
3. recibe insumos y produce un resultado
4. dibuja gráficos en la pantalla

**Respuesta correcta:**

**C.**

recibe insumos y produce un resultado

**2.**

¿Cómo se llaman los datos que entran a una función?

1. Resultados
2. Parámetros o argumentos
3. Variables locales
4. Bucles

**Respuesta correcta:**

**B.**

Parámetros o argumentos

**3.**

¿Qué produce una función cuando se ejecuta?

1. Un resultado o valor de retorno
2. Un archivo nuevo
3. Un error
4. Una variable global

**Respuesta correcta:**

**A.**

Un resultado o valor de retorno

**4.**

En la analogía de la máquina, los insumos que recibe se llaman \_\_.

Respuesta: \_\_\_\_\_

**Respuesta correcta:**

**5.**

¿Cuál de las siguientes NO es una característica de las funciones?

1. Se pueden reutilizar varias veces
2. Pueden recibir datos de entrada
3. Ayudan a organizar el código
4. Siempre modifican variables globales

**Respuesta correcta:**

**D.**

Siempre modifican variables globales

**6.**

¿Cómo se llama el valor que devuelve una función?

1. Variable
2. Parámetro
3. Valor de retorno
4. Bucle

**Respuesta correcta:**

**C.**

Valor de retorno

**7.**

Cuando usas una función varias veces en distintos lugares de un programa, estás \_\_ la función.

Respuesta: \_\_\_\_\_

**Respuesta correcta:**

reutilizando

**8.**

¿En qué parte de la definición de una función se colocan los parámetros?

1. Al final, después de return
2. Entre paréntesis después del nombre
3. En el nombre mismo
4. En una línea aparte antes de la función

**Respuesta correcta:**

**B.**

Entre paréntesis después del nombre

**9.**

¿Cuál es el propósito de la instrucción return en una función?

1. Devolver un valor al lugar donde se llamó
2. Detener el programa
3. Imprimir un mensaje
4. Crear una variable nueva

**Respuesta correcta:**

**A.**

Devolver un valor al lugar donde se llamó

**10.**

Las variables que se definen dentro de una función y solo existen mientras ésta se ejecuta se llaman \_\_.

Respuesta: \_\_\_\_\_

**Respuesta correcta:**

variables locales

**11.**

¿Qué hace una función que recibe un número y suma 5?

1. Resta 5 al número
2. Multiplica el número por 5
3. Divide el número entre 5
4. Aumenta el número en 5

**Respuesta correcta:**

**D.**

Aumenta el número en 5

**12.**

¿Cuál de los siguientes es un ejemplo de una llamada a función?

1. `def suma(a,b):`
2. `if x>5:`
3. `resultado = suma(3,4)`
4. `x = 5 + 3`

**Respuesta correcta:**

**C.**

`resultado = suma(3,4)`

**13.**

Si tienes una función que saluda a una persona por su nombre, ¿cuál es la entrada?

1. El nombre de la persona
2. El país
3. La edad
4. El apellido

**Respuesta correcta:**

**A.**

El nombre de la persona

**14.**

El bloque de código que se ejecuta dentro de una función se conoce como su \_\_.

1. cuerpo
2. cabeza
3. pies
4. cola

**Respuesta correcta:**

**A.**

cuerpo

**15.**

¿Cuál es una ventaja de usar funciones en programación?

1. Hace el código más lento
2. Permite reutilizar código
3. Obliga a escribir más líneas
4. Solo funciona en un lenguaje

**Respuesta correcta:**

**B.**

Permite reutilizar código

**16.**

Las funciones ayudan a \_\_ la repetición de código.

1. aumentar
2. evitar
3. duplicar
4. ignorar

**Respuesta correcta:**

**B.**

evitar

**17.**

Una función que no devuelve ningún valor a menudo se llama \_\_.

1. procedimiento
2. variable
3. bucle
4. condicional

**Respuesta correcta:**

**A.**

procedimiento

**18.**

El nombre que recibe el valor que una función devuelve es \_\_.

Respuesta: \_\_\_\_\_

**Respuesta correcta:**

**19.**

¿Cuál de los siguientes es un nombre de función válido en muchos lenguajes de programación?

1. 1función
2. mi funcion
3. miFuncion
4. mi-función

**Respuesta correcta:**

**C.**

miFuncion

**20.**

Si una función tiene más de un parámetro, se separan usando \_\_.

1. puntos
2. comas
3. espacios
4. punto y coma

**Respuesta correcta:**

**B.**

comas

## Respuestas

1. **C.**

recibe insumos y produce un resultado

2. **B.**

Parámetros o argumentos

3. **A.**

Un resultado o valor de retorno

4. **D.**

Siempre modifican variables globales

6. **C.**

Valor de retorno

7. reutilizando

8. **B.**

Entre paréntesis después del nombre

9. **A.**

Devolver un valor al lugar donde se llamó

10. variables locales

11. **D.**

Aumenta el número en 5

12. **C.**

resultado = suma(3,4)

13. **A.**

El nombre de la persona

14. **A.**

cuerpo

15. **B.**

Permite reutilizar código

16. **B.**

evitar

17. **A.**

procedimiento

18. **C.**

miFuncion

20. **B.**

comas