World Map Projections

Nombre: _____

Fecha: _____

Puntaje: _____

1.

¿Qué propiedad principal conserva la proyección de Mercator?

1. El área
2. La forma (ángulos)
3. La distancia
4. Las direcciones

2.

¿Qué proyección cartográfica es conocida por minimizar todos los tipos de distorsión, pero sin eliminar ninguna por completo?

1. Robinson
2. Mercator
3. Peters
4. Goode homolosine

3.

¿Qué proyección está diseñada para mostrar el área verdadera a costa de distorsionar la forma?

1. Mercator
2. Robinson
3. Peters
4. Lambert conforme cónica

4.

¿Para qué propósito es especialmente útil la proyección de Mercator?

1. Mapas polares
2. Mostrar el tamaño real de los continentes
3. Poca distorsión de área
4. Navegación marítima

5.

¿Cómo se llama el tipo de distorsión que cambia el tamaño de las regiones en un mapa?

1. Distorsión de área
2. Distorsión de forma
3. Distorsión de distancia

6.

¿Qué proyección se centra en un solo punto y conserva las distancias desde ese punto?

1. Mercator
2. Robinson
3. Azimutal equidistante
4. Peters

7.

El tipo de proyección que conserva las formas verdaderas en áreas pequeñas se llama proyección __.

Respuesta: _____

8.

¿Qué proyección se utiliza a menudo para mapas mundiales en las aulas escolares?

1. Mercator
2. Robinson
3. Peters
4. Goode homolosine

9.

¿Qué significa que una proyección sea 'equivalente'?

1. Conserva los ángulos
2. Conserva las áreas
3. Conserva las distancias

10.

La proyección que se forma proyectando el globo terráqueo sobre un cilindro tangente al ecuador se llama proyección de __.

Respuesta: _____

11.

¿Cuál de las siguientes proyecciones muestra los tamaños de los países de manera más precisa, especialmente cerca del ecuador?

1. Mercator
2. Peters
3. Robinson
4. Goode

12.

Un mapa que conserva la forma correcta de áreas pequeñas se dice que es:

1. Conforme
2. Equivalente
3. Equidistante

13.

La proyección que utiliza un cono tangente a una línea de latitud se llama proyección __.

Respuesta: _____

14.

¿Cuál es una desventaja importante de la proyección de Mercator?

1. No es conforme
2. Conserva las áreas
3. Muestra los tamaños relativos correctamente
4. Exagera el tamaño de las masas terrestres cerca de los polos

15.

¿Qué proyección se usa a menudo para mapear regiones polares?

1. Mercator
2. Robinson
3. Azimutal
4. Peters

16.

La propiedad de una proyección que muestra distancias verdaderas desde el punto central en todas direcciones se llama __.

Respuesta: _____

17.

La proyección homolosine de Goode es un ejemplo de:

1. Proyección conforme
2. Proyección interrumpida
3. Proyección cilíndrica

18.

¿Qué proyección conserva la forma correcta de los continentes pero distorsiona sus tamaños relativos?

1. Peters
2. Robinson
3. Mercator
4. Goode

19.

La propiedad de una proyección que muestra direcciones correctas desde el punto central se llama:

1. Azimutal
2. Conforme
3. Equivalente
4. Equidistante

20.

¿Cuál de los siguientes NO es un tipo común de proyección cartográfica?

1. Cilíndrica
2. Cónica
3. Triangular
4. Azimutal